**Documento Técnico**

**Evaluación Técnica:**

**Plataforma de Noticias**

**Desarrollador Full Stack Java-Angular**

**Postulante: Daniel Roa Vidal**

**Título Profesional: Ingeniero en Computación e Informática**

**Cargo a postular: FULLSTACK DEVELOPER BILINGÜE REMOTO**

**Herramientas utilizadas**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Herramienta** | **Funcionalidad** | **¿Cómo se utilizó?** |
| 01 | Angular 15 | Framework del lado del Frontend para construir las interfaces de usuario, para visualizar las noticias. Trabajando junto con Typescript, además, considerada una restricción dentro del enunciado de la tarea. | Se utilizó bajo las restricciones descritas en la prueba técnica. Desde cierta versión. |
| 02 | JAVA 11 | Lenguaje de programación Orientada a Objetos. | Se utilizó bajo las restricciones descritas en la prueba técnica. Desde cierta versión. |
| 03 | Spring Boot | Framework de Java y que permite mediante anotaciones, recibir las peticiones del cliente y llevarlas directamente a la base de datos. | Se utilizó bajo las restricciones descritas en la prueba técnica. Desde cierta versión. |
| 04 | GitHub | Plataforma web que se basa en crear, mantener y gestionar portafolios de proyectos de software. | Se inicia sesión desde Visual Studio Code, para cargar y almacenar proyectos de sistemas de software. |
| 05 | Eclipse | IDE que permite programar lenguajes de programación orientado a objetos. En especial Java para crear objetos, para crear algoritmos a baja y gran escala. | Permitió generar un conjunto de bloques de código desde el Core Java, decalrar ciclos iterativos con condiciones, declarando variables, crear la lógica del negocio para realizar dicha evaluación técnica. |
| 06 | Visual Studio Code | Editor de código para poder crear, mejorar las interfaces de usuario. | Su descarga desde Microsoft, para crear las vistas o las interfaces de usuario para luego renderizar su lectura por parte del usuario. Se utilizó para codificar AngularJS, TypeScript, Javascript con sus plugins, los Fetch, Async y las rutas necesarias para presentar las noticas actualizadas, las favoritas y enviar las peticiones al servidor. |
| 07 | Postman | Programa que se utiliza para testear las URLs, ver los resultados de las APIS con sus parámetros. | Programa que permite testear toda API para evaluar los parámetros que son arrojados en los métodos de HTTPS. |
| 08 | Editor.swagger.io | Plataforma online que permite desarrollar toda API swagger de manera manual o automatizada. |  |